

SISTEM INFORMASI BARTER ONLINE

Makalah

Program Studi Informatika
Fakultas Komunikasi dan Informatika



Diajukan oleh :

Doni Adi Nugroho
Umi Fadlilah, S.T., M.Eng

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA UNIVERSITAS
MUHAMMADIYAH SURAKARTA
JULI, 2015

HALAMAN PENGESAHAN

Publikasi ilmiah dengan judul :

SISTEM INFORMASI BARTER ONLINE

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Doni Adi Nugroho

L200110116

Telah disetujui pada :

Hari : Selasa

Tanggal : 4 Agustus 2015

Pembimbing



(Umi Fadlilah, S.T., M.Eng)

NIP : 197803222005102002

Publikasi ilmiah ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar sarjana

Tanggal 14 Agustus 2015

Mengetahui,

Ketua Program Studi Informatika



(Dr. Heru Supriyono, M.Sc)

NIK : 970



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: informatika@fki.ums.ac.id

SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI

/A.3-IL.3/INF-FKI/VIII/2015

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Skripsi Program Studi Informatika menerangkan bahwa :

Nama : DONI ADI NUGROHO
NIM : L200110116
Judul : SISTEM INFORMASI BARTER ONLINE
Program Studi : Informatika
Status : **Lulus**

Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Skripsi, dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surakarta, 4 Agustus 2015

Biro Skripsi
Informatika

Adjie Sapetra, S.Kom

Turnitin Originality Report

SISTEM INFORMASI BARTER ONLINE by
Doni Adi Nugroho

From publikasi september 2015 (publikasi)

Processed on 04-Aug-2015 11:33 WIB
ID: 559400325
Word Count: 1934

Similarity Index

26%

Similarity by Source

Internet Sources:	12%
Publications:	0%
Student Papers:	20%

sources:

1 10% match (student papers from 13-Jul-2015)

Class: publikasi

Assignment:

Paper ID: [555372140](#)

2 3% match (Internet from 15-Jun-2013)

http://appjavaapp.blogspot.com/2012_05_01_archive.html

3 2% match (student papers from 06-Dec-2014)

Class: publikasi

Assignment:

Paper ID: [486667622](#)

4 2% match (Internet from 05-Apr-2014)

<http://www.tukarguling.com/p/apa-sih.html>

5 2% match (student papers from 30-Jul-2015)

Class: publikasi

Assignment:

Paper ID: [558503952](#)

6 1% match (student papers from 30-Jul-2015)

Class: publikasi

Assignment:

Paper ID: [558482353](#)

7 1% match (Internet from 08-Aug-2014)

<http://anisevamelia.blogspot.com/2014/02/proposa-tugas-akhir-fix-sistem.html>

8 1% match (Internet from 20-Apr-2015)

http://fachendenk.blogspot.com/2012/12/istilah-istilah-ekonomi_20.html

9 1% match (student papers from 19-Jul-2013)

Submitted to Universitas Muhammadiyah Surakarta on 2013-07-19

SISTEM INFORMASI BARTER ONLINE

^[1]Doni Adi Nugroho, ^[2]Umi Fadlilah

^[1]Program Studi Informatika, Fakultas Komunikasi dan Informatika

^[2]Jurusan Teknik Elektro, Fakultas Teknik

Universitas Muhammadiyah Surakarta

Email : donnygenic89@gmail.com, umi.fadlilah@ums.ac.id

ABSTRACT

Business exchange goods conventionally is usually done only through direct ketemuan between the perpetrator of one with the offender to two in a limited scope. Now there is a new method and start booming, that is by the way online. In order to realize the wishes of barter are easy, then needed an information system to help someone do barter with ease. Therefore, it needs to be made to a Web site that can make a person in a barter in easy, fast and convenient. The creation of this barter Application begins with a live interview with the General principals of barter, then proceed with the analysis of the needs of the system. Application of barter is designed using the PHP programming language and MySQL as the database. An information system has been developed to provide ease of getting information to people in particular who want to barter. The results of this research admin can manage the data items, management website (comment, confirmation of advertising and user data). This website is very helpful in doing a barter, this is proved by the results of the questionnaires amounted to 80% stating that the system is beneficial in barter.

Keywords: *Barter, Information Systems, PHP, Website*

ABSTRAKSI

Bisnis tukar menukar barang secara konvensional biasanya dilakukan hanya melalui ketemuan langsung dengan antara pelaku satu dengan pelaku ke dua dalam ruang lingkup yang terbatas. Guna mewujudkan keinginan barter yang mudah, maka diperlukan suatu sistem informasi untuk membantu seseorang melakukan barter dengan mudah. Oleh karena itu, perlu dibuat suatu *website* yang dapat mempermudah seseorang dalam melakukan barter secara mudah, cepat dan nyaman. Perancangan sistem informasi barter ini diawali dengan cara mewawancarai langsung dengan masyarakat pelaku barter, setelah itu dilanjutkan dengan menggunakan analisis kebutuhan sistem. Sistem informasi barter ini dibuat dengan mengaplikasikan *software* PHP dan MySQL untuk basis datanya. Hasil dari penelitian ini memudahkan admin untuk mengelola data barang, pengelolaan *website* (komentar, konfirmasi iklan dan data *user*). Sistem informasi barter ini sangat membantu dalam melakukan barter, dibuktikan dengan hasil kuesioner sebesar 80% menyatakan bahwa sistem informasi ini bermanfaat untuk melakukan barter.

Kata kunci : *Barter, Sistem Informasi, PHP, Website*

PENDAHULUAN

Barter merupakan aktifitas tukar-menukar barang atau jasa yang terjadi tanpa menggunakan uang. Untuk mendapatkan suatu barang yang tidak bisa diproduksi sendiri, mereka mencari dari orang yang mau menukarkan barang yang dimilikinya dengan barang lain yang dibutuhkannya. Sehingga barter pada masa ini muncul barang-barang yang selalu digunakan dalam pertukaran. Kendala yang dialami manusia dalam barter adalah kesulitan mempertemukan orang-orang yang saling membutuhkan dalam waktu bersamaan.

. Bisnis tukar menukar barang secara konvensional biasanya dilakukan hanya melalui ketemuan langsung dengan antara pelaku satu dengan pelaku ke dua dalam ruang lingkup yang terbatas. Situs Berniaga.com dan Olx.co.id contoh metode baru dengan cara *online*. Melalui cara ini agar tidak perlu lagi mencari orang yang ingin melakukan barter di berbagai wilayah hanya untuk memperoleh suatu barang yang diinginkan. Pengguna cukup mengakses internet dan mencari situs barter *online*. Situs tersebut akan memperlihatkan berbagai macam barang yang ditawarkan oleh orang

lain. Bisnis tersebut dapat memberikan efisiensi dan kenyamanan *user* dalam melakukan melakukan barter. Guna mewujudkan keinginan barter yang mudah, maka diperlukan suatu sistem informasi untuk membantu seseorang melakukan barter dengan mudah. Oleh karena itu, perlu dibuat suatu *website* yang dapat mempermudah seseorang dalam melakukan barter secara mudah, cepat dan nyaman.

TINJAUAN PUSTAKA

1. Telaah Penelitian

Telaah penelitian difungsikan sebagai bahan pembandingan antara yang dibuat oleh peneliti dengan penelitian yang sudah ada. Adapun telaah penelitian tersebut diantaranya:

Menurut Tri Ariyati (2012), dengan judul skripsi *Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Pada Toko Asia Komputer Yogyakarta* yang mengatakan bahwa seiring dengan kemajuan teknologi yang pesat, hal ini memaksa semua orang untuk menghadapi persaingan yang ketat, mendorong orang untuk selalu mencari terobosan baru . Semua itu tidak lepas dari peran komputer dan internet. Persyaratan mengenai agen atau informasi perusahaan dapat

dengan mudah diakses setiap saat dengan accessing internet. Toko Asia Computer masih menggunakan cara offline untuk transaksi penjualan, sehingga untuk media promosi yang masih menggunakan media offline juga, hal itu menyebabkan transfer informasi menjadi kurang efektif. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka perlu untuk membangun sebuah sistem penjualan *online* (*e-commerce*) perangkat lunak yang akan dibangun oleh PHP, Macromedia Dreamweaver sebagai media editor XAMPP, dan MySQL sebagai sistem manajemen *database*. Dari hasil penelitian yang dilakukan di toko komputer asia, kami membangun *e-commerce*. Dengan menggunakan sistem *e-commerce* di toko komputer Asia, akan menjadi media kampanye yang tepat untuk memperluas penjualan dan meningkatkan pemasaran. *E-commerce* memudahkan konsumen untuk mendapatkan informasi tentang barang dan jasa, dan dapat bertransaksi secara *online* kapan pun, di mana pun tanpa harus datang langsung ke toko.

Menurut Evans Fuad (2010), dengan judul skripsi *Perancangan E-commerce pada toko online Mainan Bocah Yogyakarta* yang mengatakan bahwa sistem informasi harus mampu

menumbuhkan kinerja tinggi dan mampu memberikan citra yang baik untuk menjaga memenangkan persaingan untuk mendapatkan pasar yang lebih besar dan lebih khusus tingkat kepuasan konsumen dapat ditingkatkan. Dalam penelitian ini, penulis mengambil tempat di salah satu bisnis mainan untuk anak-anak dan alat pembelajaran pendidikan yang berlokasi di Yogyakarta. Alasan untuk membuat lokasi karena menurut anak mainan sebagai penulis bisnis di bidang mainan anak-anak dan alat media pendidikan yang belum memiliki *website* sehingga informasi masih tampak lambat dan tidak efektif. Untuk kelancaran kerja dalam mengusulkan program menggunakan software Dreamweaver Adobe CS3, program ini adalah program aplikasi desain *web* berbasis pada jendela dan diharapkan program ini akan mendukung kinerja toko *online* mainan anak lebih cepat dan lebih efektif.

2. Landasan Teori

a. Barter

Sistem barter merupakan sistem pertukaran barang yang dilakukan oleh manusia dimana uang tidak dipakai dalam pertukaran dan oleh sebab itu barang yang dijual

harus ditukar dengan barang lain yang sama nilainya.

b. MySQL

MySQL merupakan *software* sistem manajemen *database* *Structured Query language* (SQL). MySQL merupakan turunan suatu konsep utama dalam *database*, yaitu SQL (*Structured Query Language*). SQL adalah sebuah pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan penggunaan data dikerjakan dengan mudah.

c. PHP

PHP atau bisa dikatakan *Hypertext Preprocessor* yaitu bahasa program yang digunakan secara meluas untuk perancangan dan pengembangan sebuah web yang juga bisa diaplikasikan bersamaan dengan HTML. PHP dibuat oleh Rasmus Lerdorf tahun 1994. Pada awalnya PHP merupakan kependekan dari "Personal Home Page Tools". Lebih dari sejuta site menggunakan PHP, di antaranya adalah NASA dan RedHat. Forum, CMS dan toko *online* adalah contoh aplikasi *web* yang bisa dibuat menggunakan PHP.

METODE PENELITIAN

Metode penelitian adalah proses yang digunakan untuk mengumpulkan data. Digunakannya metode penelitian maka data yang diperoleh akan lebih lengkap agar dapat tercapai tujuan penelitian. Untuk penyusunan laporan skripsi ini, penulis menerapkan beberapa metode penelitian, yaitu :

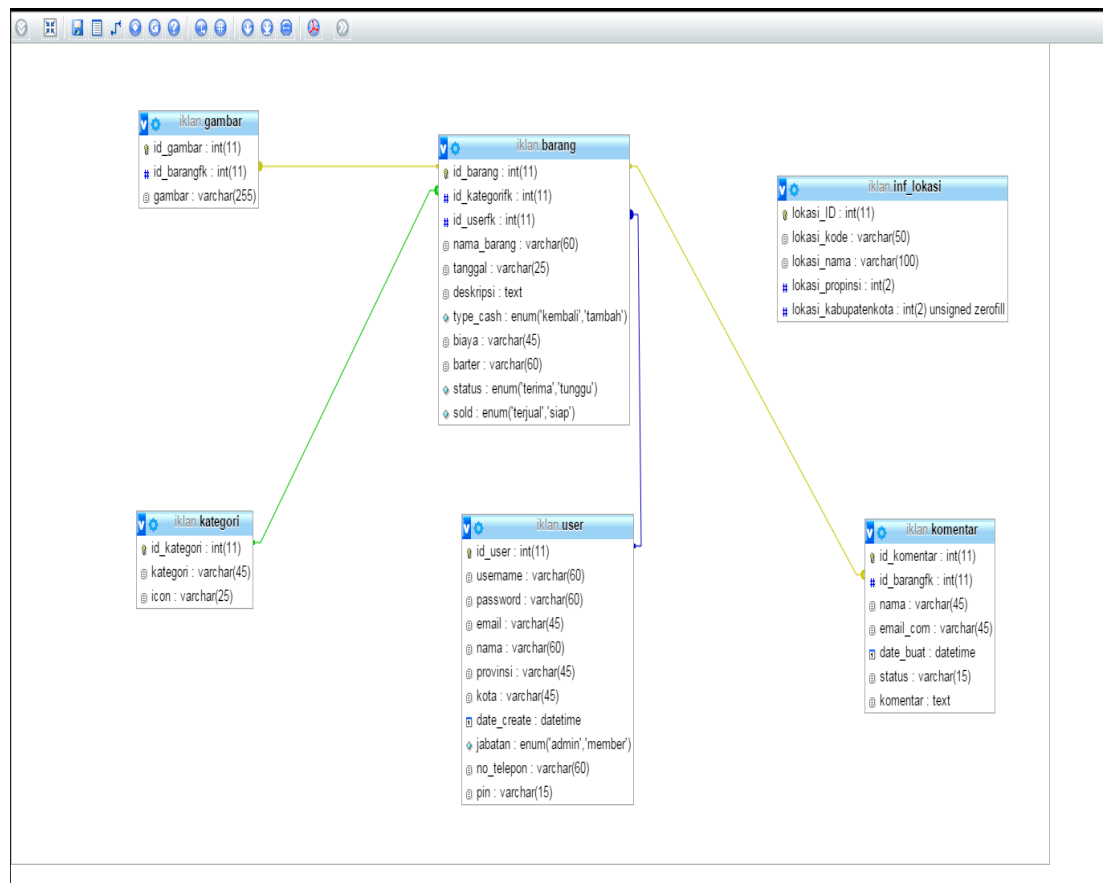
1. Analisis Kebutuhan Sistem

Pengembangan sistem barter *online* sangat diperlukan pertimbangan dan analisis kebutuhan sistem yang akan digunakan agar sistem informasi dapat berfungsi sesuai yang diinginkan. Analisis kebutuhan tersebut adalah analisis kebutuhan *hardware*, analisis kebutuhan *software*.

2. Metode Perancangan

a. Rancangan ERD

Dalam sistem informasi yang dirancang mempunyai tabel barang, tabel gambar, tabel info lokasi, tabel kategori, tabel komentar dan tabel *user*. Pembuatan ERD dapat dilihat pada gambar 1.



Gambar 1. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

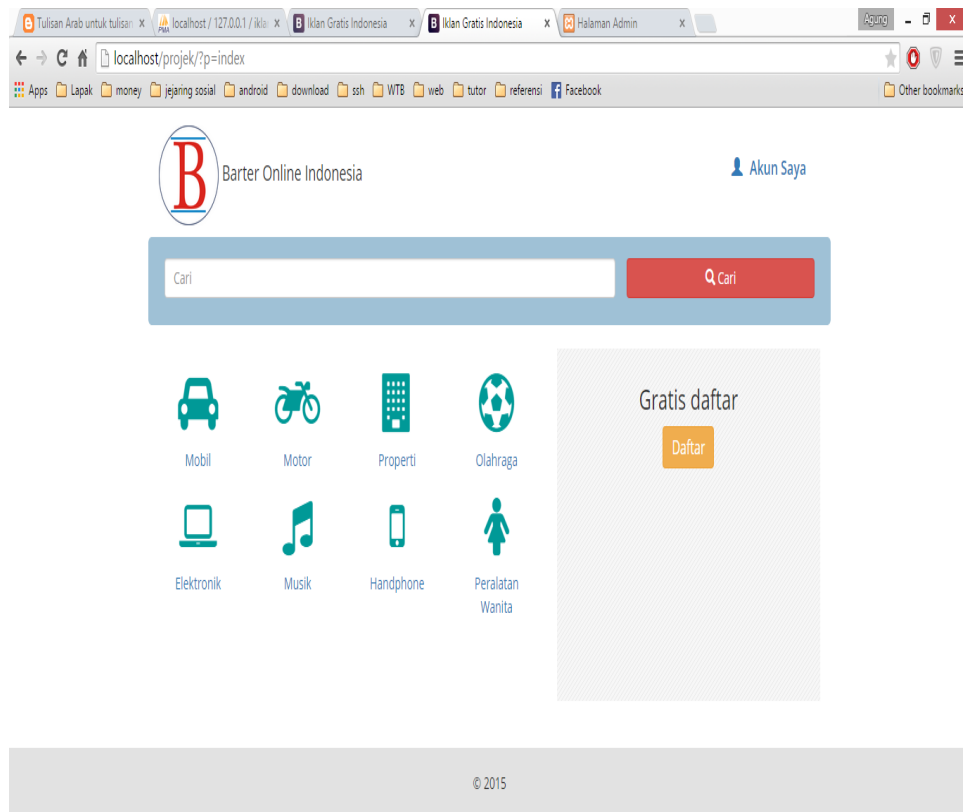
HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Hasil Penelitian

Hasil penelitian merupakan tujuan akhir dari pembuatan sistem informasi barter *online* ini, dimana hasil penelitian akan diimplementasikan dan diuji coba oleh pemilik sistem informasi. Barter online ini terdapat 3 (tiga) halaman pengguna yang memiliki

perbedaan hak akses, diantaranya halaman *member*, halaman *admin* dan halaman utama.

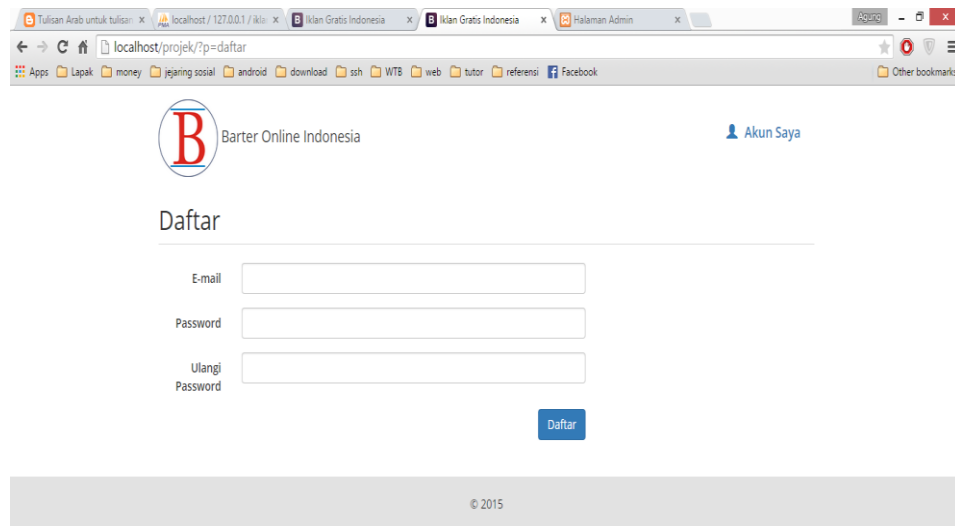
Halaman utama sistem informasi barter *online* terdapat menu untuk pengguna yang terdapat menu utama, daftar *member*, komentar dan cari barang, seperti gambar 2 berikut:



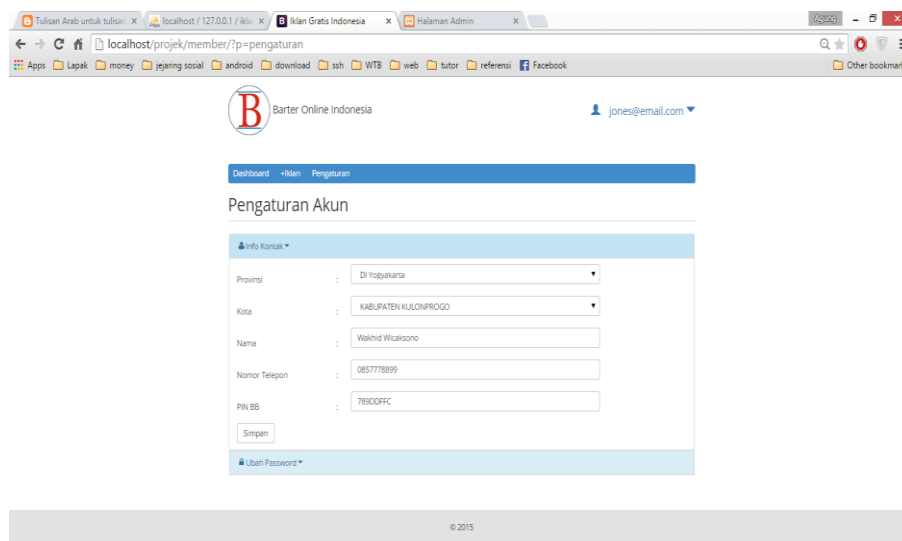
Gambar 2. Halaman *home*

Menu *home* berisikan halaman dimana *user* bisa melakukan pencarian barang sesuai dengan kategorinya. *User* juga bisa

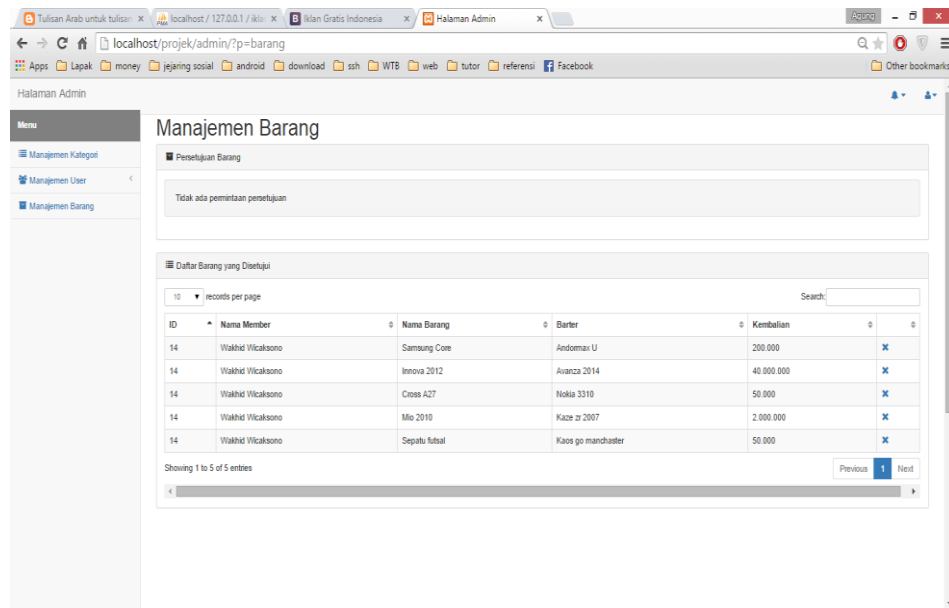
mendaftar sebagai *member* dengan mengisi form daftar. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada gambar 3.



Gambar 3. Halaman daftar *member*



Gambar 4. Pengaturan akun



Gambar 5. Halaman admin

Halaman pengaturan akun merupakan tampilan dari pengaturan data akun *user* yang sudah menjadi *member*. Sedangkan halaman admin merupakan halaman bagi admin melakukan pengelolaan manajemen web terdiri dari manajemen barang, manajemen kategori, manajemen user, serta melihat iklan yang baru masuk seperti pada gambar 5.

2. Pembahasan

Berdasarkan hasil pengujian terhadap fungsional program dan hasil yang diperoleh telah sesuai kemudian

website dipresentasikan kepada pihak umum, untuk memberikan arahan bagaimana cara mengoperasikan *website* yang kemudian diberikan kepada pihak umum untuk mencoba atau mengoperasikan sendiri *website* tersebut. Kemudian dilakukan pengisian kuesioner tentang *User Interface* dan *Usability Program*. Langkah pertama yang dilakukan dengan cara mengisi kuesioner yaitu menentukan jumlah sampel yang akan mengisi kuesioner tersebut.

Tabel 1. Hasil Kuesioner

PERTANYAAN	JUMLAH JAWABAN			
	A	B	C	D
P1	5	5	0	0
P2	6	4	0	0
P3	5	4	1	0
P4	8	2	0	0
P5	1	8	1	0

Keterangan :

Hasil dari tabel dijadikan acuan untuk menghitung persentase penilaian dari masing-masing jawaban per topik soal diketahui dengan persamaan berikut:

P1. 50% menyatakan tampilan sangat bagus, 50% menyatakan cukup.

P2. 60% menyatakan sangat jelas mendapatkan informasi dan 40% cukup jelas mendapatkan informasi.

P3. 50% sangat mudah mengoperasikan, 40% mudah mengoperasikan dan 10% cukup mudah.

P4. 80% menyatakan sangat mudah dan 20% menyatakan cukup mudah.

P5. 10% menyatakan sangat bermanfaat, 80% menyatakan bermanfaat dan 10% menyatakan kurang bermanfaat.

KESIMPULAN

Setelah membahas uraian pada bab-bab sebelumnya serta hasil rancang *website* sistem informasi barter *online* ini maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Adanya *website* sistem informasi barter *online* tersebut memberikan kemudahan masyarakat untuk

mendapatkan informasi tentang barang yang diinginkan.

2. Adanya *website* sistem informasi barter *online* tersebut mampu mengenalkan barter berbasis *web* yang lebih informatif dan menarik.
3. Barter *online* memberikan kemudahan admin untuk manajemen informasi tentang barang barter pada Barter *online*.
4. Hasil pengisian kuesioner menyatakan 80% sangat bermanfaat.

SARAN

Pemanfaatan dalam pengembangan *website* tentu saja masih banyak kekurangan, oleh karena itu pengembangan terhadap *website* barter *online* masih sangat diperlukan. Saran yang dapat diberikan untuk pengembang sistem ini selanjutnya adalah :
Website ini dapat dikembangkan menjadi lebih baik dengan

menambahkan tampilan dan sistem pembayaran yang resmi dari *website*.

DAFTAR PUSTAKA

- Andi. 2009. “*PHP Programming*”. WahanaKomputer, Semarang.
- Andi. 2013. “*Adobe Dreamweaver CS6*”. Elcom, Yogyakarta.
- Ariati, Tri.2012. “*Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Pada Toko Asia Komputer Yogyakarta*”. Tersedia dalam : http://repository.amikom.ac.id/files/publikasi_11.22.1343.pdf. Diakses tanggal 15 September 2014.
- Barter, Situs. 2014. “*Situs Barter*”. Tersedia dalam : <http://situsbarter.blogspot.com/>. Diakses tanggal 25 Januari 2015.
- Firnansyah, Ristaka Satya. 2012. “*Website Terapan untuk English Course center berbasis framework CodeIgniter*”. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer. Amikom. Tersedia dalam : repository.amikom.ac.id/files/Naskah%20Publikasi%2008.11.2294.pdf . Diakses 21 September 2014.
- Fuad, Evans.2010. “*Perancangan E-commerce Pada Toko Online Mainan Bocah Yogyakarta*”. Tersedia dalam : <http://repository> [journal.amikom.ac.id/index.php/TI/article/download/5075/2765](http://repository.amikom.ac.id/index.php/TI/article/download/5075/2765) Diakses tanggal 15 September 2014.
- Glosarium. 2013. “*Pengertian Barter*”. Tersedia dalam : <http://glosarium.org/arti/?k=sistem%20barter.html>. Diakses tanggal 13 September 2014.
- Kurniawan, Ady Purna. 2013. “*Modul Praktikum Pemrograman Web*”. Program Studi Teknik Informatika. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Yuk!, Barter. 2015. “*Barter Yuk!*”. Tersedia dalam : <http://www.barteryuk.co.nr/>. Diakses tanggal 20 Januari 2015.

BIODATA PENULIS

Nama : Doni Adi Nugroho

NIM : L200110116

Tempat, Tanggal Lahir : Karanganyar, 26 Juli 1993

Jenis Kelamin : Laki-laki

Agama : Islam

Alamat rumah : Jongkang RT 01 RW 05, Buran, Tasikmadu,
Karanganyar

Nomor HP : 085742222324

Email : @gmail.com